



kodland



CERTIFICATO DI ECCELLENZA

Letizia Trinkler



Diplomato/a con successo

Roblox course

(Il corso consiste in 32 ore e 32 lezioni)

Raggiunto il 1 posto.



Frequentato dal [10.01.26 - 29.08.26](#)

Fondatore di Kodlar
A.Nosulich

firmato: A. Nosulich ↗



Sviluppo di giochi con Roblox

kodland

🕒 Durata del corso : 32 lezioni

💻 Program kursu:

Modulo 1

Gioco "Salvare il mondo"

Risultati: Abbiamo imparato a creare un gioco in Roblox Studio partendo da zero. Abbiamo studiato i concetti di base del game design, della modellazione 3D e della programmazione. Abbiamo perfezionato il nostro gioco con Toolbox e lo abbiamo pubblicato online.

Modulo 2

Torre dell'Inferno. Creare il nostro progetto

Risultati: Abbiamo imparato la fisica in Roblox Studio e le basi della programmazione LUA. Abbiamo imparato a interagire con gli oggetti utilizzando i pulsanti speciali del gioco. Infine, abbiamo creato e iniziato a lavorare sul nostro gioco, "Torre dell'Inferno"!

Modulo 3

Torre dell'Inferno. Espansione delle funzionalità

Risultati: Abbiamo continuato a imparare la programmazione. Abbiamo imparato a usare gli script per interagire con gli oggetti. Abbiamo modificato il progetto "Torre dell'Inferno" e lo abbiamo pubblicato online, oltre che sulla piattaforma Kodland!

Modulo 4

Il gioco di corse

Risultati: Abbiamo approfondito la nostra conoscenza della programmazione LUA. Abbiamo capito come funzionano le funzioni e imparato ad applicare le condizioni. Abbiamo imparato a lavorare con gli effetti visivi. Abbiamo creato il nostro gioco con una pista da corsa e lo abbiamo pubblicato online!

Modulo 5

Il gioco d'avventura. Sviluppo del team. NPC

Risultati: Abbiamo creato personaggi non giocatori e aggiunto una mini-quest che renderà il nostro gioco più coinvolgente e significativo. Abbiamo anche imparato a manipolare la musica del gioco e a creare animazioni personalizzate!

Modulo 6

Il gioco d'avventura. Sviluppare un sistema di valuta di gioco

Risultati: Abbiamo imparato a lavorare in squadra e a creare un nuovo grande mondo. Abbiamo imparato a creare la valuta del gioco e a scambiarla. Abbiamo continuato a lavorare su un nuovo progetto di "gioco d'avventura"!

Sviluppo di giochi con Roblox

kodland

🕒 Durata del corso : 32 lezioni

📁 Program kursu:

Modulo 7

Il gioco d'avventura. Monetizzazione

Risultati: Abbiamo studiato le basi della monetizzazione, che ci permette di monetizzare i nostri giochi! Abbiamo anche imparato a implementare gli obiettivi! Infine, abbiamo migliorato il progetto "Gioco d'avventura" e lo abbiamo pubblicato online!

Modulo 8

Sviluppare il nostro progetto

Risultati: Abbiamo sviluppato i nostri giochi originali, combinando diverse meccaniche di gioco e scenari! Abbiamo testato i nostri progetti e li abbiamo presentati come prodotti completi!

✅ Progetti completati

- Miglioramenti al gioco "Salva il Mondo"
- Il gioco "Torre dell'inferno"
- Il gioco di corse
- Il gioco d'avventura
- Un progetto unico e personalizzato!

Sviluppo di giochi con Roblox

kodland

🕒 Durata del corso : 32 lezioni

🧱 Hard Skills Sviluppate

1 Comprendere i concetti di base del linguaggio LUA:

- Sequenze: comprendere che qualsiasi programma ha una sequenza rigorosa di compiti
- Cicli: capire che i programmi spesso ripetono lo stesso compito più volte
- Parallelismo: capire che i programmi possono fare più di una cosa allo stesso tempo
- Funzioni/metodi: capire che un elemento del programma può eseguire un altro elemento del programma
- Condizioni: capire che i programmi sono controllati da condizioni logiche
- Operazioni: comprendere che qualsiasi programma consiste in un insieme di operazioni aritmetiche e logiche

2 Pratiche che sviluppano il pensiero computazionale:

- Sperimentare e rivedere
- Test e debug
- Migliorare e ripensare

3 Basi di game design:

- Progettazione del livello
- Progettazione dell'interfaccia (UI)
- Progettazione dei contenuti

🧠 Soft Skills Sviluppate

- Pensiero creativo
- Pensiero spaziale
- Capacità di lavorare in gruppo
- Capacità di apprendimento attivo
- Pensiero critico
- La capacità di vedere gli errori in una luce positiva (e la volontà di riprovarci)